

01 / PRÉPARER SANS COURIR

Le concours qui vous va

Un kit A4 à imprimer au choix : invitations, règlement, bulletins, comptage et cinq jeux. Sortez le papier ; le générique de Noël peut commencer.

Le cadre en une minute

Participation facultative, aucun achat imposé. Un pull prêté, récupéré ou déjà présent dans une armoire convient. Chacun peut aussi choisir un rôle d'observateur. Les photos et leur partage restent facultatifs.

La méthode et les durées de ce kit sont des propositions à adapter, pas des normes. Les modèles ne demandent ni inscription ni données personnelles. Utilisez des codes candidats, par exemple A, B et C.

Votre checklist

- ☐ Choisir un créneau et un lieu accessibles, puis préciser l'option à distance si elle existe.
- ☐ Désigner un jury fixe de 3 personnes, qui notera tous les candidats.
- ☐ Annoncer les trois critères, les notes de 0 à 5 et la règle des co-lauréats.
- ☐ Prévoir un code par candidat, une grille par juré et candidat, puis une feuille de comptage.
- ☐ Préparer un espace de passage, quelques stylos et un jeu facultatif.
- ☐ Vérifier les 3 grilles complètes avant tout classement ; annoncer le résultat.

Un rétroplanning possible

Quand	À préparer
Une semaine avant	Copier une invitation, compléter les champs et joindre le règlement.
La veille	Confirmer les 3 jurés ; imprimer seulement les pages utiles.
Le jour J	Rappeler le cadre, attribuer les codes et lancer les passages.
Après les passages	Vérifier et additionner ; féliciter les participants et les co-lauréats.

Création originale du projet PullDeNoël, préparée avec l'assistance de l'IA et proposée pour adaptation ; aucun retour d'expérience client ni témoignage revendiqué.

02 / COPIER ET PERSONNALISER

Trois invitations prêtes

Remplacez les champs entre crochets, puis diffusez par votre canal habituel. Aucune inscription n'est demandée par ces modèles.

1. Entre collègues

Objet : Le pull de Noël fait son entrée le [date]

Bonjour à toutes et à tous,

Rendez-vous le [date], de [heure] à [heure], à [lieu], pour notre concours de pull de Noël. Une tenue prêtée, récupérée ou déjà portée fait très bien l'affaire : aucun achat n'est imposé. Vous pouvez participer, observer ou encourager.

Trois jurés noteront chaque candidat sur l'originalité, l'esprit de Noël et la présentation : 0 à 5 par critère, soit 45 points possibles au total. En cas d'égalité, nous fêterons des co-lauréats. Photos et partage facultatifs.

Le règlement est joint. Préparez votre entrée, même sans bande-son !

2. En famille ou entre amis

Objet : Sortez le pull, on s'occupe du chocolat chaud

Le [date] à [heure], on se retrouve à [lieu] pour un petit concours de pull de Noël. Participation libre, tenue prêtée ou récupérée bienvenue, aucun achat demandé. Les spectateurs ont aussi leur place sur le canapé.

Le même jury de trois personnes note tout le monde sur trois critères : originalité, esprit de Noël et présentation, chacun de 0 à 5. Maximum : 45 points. Les ex æquo restent co-lauréats : pas besoin de départager deux étoiles.

Le règlement est joint. Les photos et leur partage sont facultatifs. À bientôt pour ce grand épisode de décembre !

3. À distance

Objet : Le concours de pull de Noël passe à l'écran

Rendez-vous le [date], de [heure] à [heure], via [outil / lien habituel]. Participation facultative, sans achat imposé ; vous pouvez aussi rester observateur. Une tenue déjà disponible, prêtée ou récupérée convient.

Chaque candidat disposera du même temps de présentation annoncé au départ. Trois jurés noteront tous les candidats sur originalité, esprit de Noël et présentation, de 0 à 5 par critère, soit 45 points maximum. Égalité finale : co-lauréats.

Le règlement est joint. Aucun enregistrement prévu par ce modèle ; photos et partage facultatifs. Un souci de connexion ? Le passage pourra être repris avant le comptage.

03 / AFFICHER AVANT LE DÉPART

Le règlement proposé

Complétez les champs et partagez ce cadre avant l'événement. Adaptez les horaires au groupe sans modifier le barème en cours de concours.

Date et créneau :

Lieu ou outil à distance :

Durée identique annoncée par passage :

Un cadre simple, connu de tous

1. Participation libre. La participation est facultative. Aucun achat n'est imposé : tenue existante, prêtée ou récupérée bienvenue. Un rôle d'observateur est possible.
2. Les mêmes conditions. Chaque candidat reçoit un code et le même temps de présentation. Le jury est fixe : les mêmes 3 personnes notent tous les candidats. Choisissez des jurés qui ne concourent pas.
3. Trois critères annoncés. Originalité, esprit de Noël et présentation sont chacun notés de 0 à 5. Chaque juré attribue au maximum 15 points ; les 3 grilles complètes donnent un total sur 45.
4. Un comptage vérifié. Une grille incomplète n'est pas un zéro. Vérifiez les cases et demandez au juré concerné de compléter avant le classement. Additionnez seulement les 3 grilles complètes de chaque candidat.
5. Une égalité heureuse. Le plus grand total désigne le résultat. En cas d'égalité finale, les candidats concernés sont co-lauréats. Aucun applaudimètre n'est imposé.
6. Le public à part. Si vous proposez un prix du public, présentez-le comme un prix séparé. Ne mélangez jamais ses voix au total du jury sur 45.
7. Confort et discrétion. Photos et partage facultatifs. Ces modèles ne prévoient aucun envoi externe ni collecte de données personnelles. Ne commentez pas les corps ; gardez les échanges bienveillants.
8. Un incident technique. À distance, attendez que le passage soit audible et visible. S'il est interrompu, proposez de le reprendre dans les mêmes conditions avant le comptage.

Déroulé possible : accueil et rappel du cadre 5 min ; passages de 30 à 60 secondes par candidat ; vérification et comptage 5 à 10 min ; annonce et jeu facultatif 5 à 10 min. Ces durées sont indicatives.

04 / LA MÊME BOUSSOLE

Le barème commun

Les trois critères portent sur la tenue et le passage. Ils ne mesurent ni le budget, ni le corps, ni la popularité de la personne.

3 critères, chacun de 0 à 5

Critère	Ce que le jury observe
Originalité	Une idée personnelle, un détournement ou un assemblage singulier. Un vêtement coûteux ne vaut pas plus de points.
Esprit de Noël	Une évocation lisible et joyeuse de Noël : couleurs, motifs, histoire ou détail festif.
Présentation	La manière de montrer ou raconter sa tenue dans le temps prévu. Une présentation calme et courte peut être pleinement réussie.

Des repères pour se mettre d'accord

Note	Repère proposé, à appliquer aux trois critères
0	Aucun élément observé pour ce critère pendant le passage.
1	Un indice très discret.
2	Une idée présente, encore peu développée.
3	Une proposition claire et cohérente.
4	Une proposition travaillée, avec plusieurs détails réussis.
5	Une proposition particulièrement aboutie pour ce critère.

Ces repères sont une aide proposée, pas une mesure universelle. Avant le premier passage, les jurés les relisent ensemble et s'accordent sur leur usage. Ils notent ensuite tous les candidats selon ce même cadre.

Le calcul à garder sous les yeux

Par juré : originalité / 5 + esprit de Noël / 5 + présentation / 5 = 15 points maximum.

Par candidat : juré 1 / 15 + juré 2 / 15 + juré 3 / 15 = 45 points maximum.

Trois grilles complètes avant le classement. Une case vide appelle une vérification, jamais un zéro automatique.
Une égalité finale donne des co-lauréats.

05 / PHOTOCOPIER SELON LE BESOIN

Les bulletins vierges

Imprimez cette page une fois par candidat : vous disposez de trois bulletins à découper, un pour chacun des trois jurés. Utilisez uniquement le code candidat.

Bulletin du juré 1

Code candidat : _____

Originalité _____ / 5

Esprit de Noël _____ / 5

Présentation _____ / 5

Total du juré _____ / 15

Cochez après vérification : les trois notes sont renseignées. []

Bulletin du juré 2

Code candidat : _____

Originalité _____ / 5

Esprit de Noël _____ / 5

Présentation _____ / 5

Total du juré _____ / 15

Cochez après vérification : les trois notes sont renseignées. []

Bulletin du juré 3

Code candidat : _____

Originalité _____ / 5

Esprit de Noël _____ / 5

Présentation _____ / 5

Total du juré _____ / 15

Cochez après vérification : les trois notes sont renseignées. []

Avant de transmettre : chaque note est comprise entre 0 et 5 ; la somme est comprise entre 0 et 15. Une grille incomplète n'est pas un zéro. Faites-la compléter avant le classement.

06 / ADDITIONNER ET VÉRIFIER

La feuille de comptage

Reportez le total de chacun des trois jurés. Pour chaque candidat, vérifiez les 3 grilles complètes avant de calculer la somme et de classer.

Le tableau vierge

Code	Juré 1 / 15	Juré 2 / 15	Juré 3 / 15	Total / 45

Contrôle : [] mêmes trois jurés pour tous [] toutes les cases remplies
[] sommes vérifiées [] égalités conservées comme co-lauréats

Un exemple entièrement fictif

Code	Juré 1 / 15	Juré 2 / 15	Juré 3 / 15	Total / 45
A	14	13	14	41
B	12	13	13	38
C	13	14	14	41

A : 14 + 13 + 14 = 41. B : 12 + 13 + 13 = 38.
C : 13 + 14 + 14 = 41. A et C terminent co-lauréats. Il n'y a pas de départage imposé.

Si vous ajoutez un prix du public

Gardez un autre bulletin et un autre comptage : une voix par personne pour un code candidat, avec participation facultative.
Annoncez ce prix à part, sans ajouter ses voix aux points du jury. Précisez sa règle d'égalité avant le vote ; les co-lauréats restent une option simple.

Prix du public, règle annoncée :

Code(s) retenu(s) pour ce prix séparé :

Trois jeux sans grand bazar

Les jeux sont facultatifs et indépendants du classement du concours. Les durées proposées sont indicatives ; chacun peut passer son tour.

1. Le détail mystère

OBSERVER · ÉCOUTER · DEVINER

Matériel : aucun. Durée proposée : 5 min.

Préparer : chaque volontaire choisit mentalement un petit détail de sa tenue.

Jouer : à tour de rôle, donnez deux indices sans nommer le détail. Le groupe formule une proposition, puis le volontaire révèle sa réponse.

Fin : remerciez chaque personne, sans classement. Un détail suffit : inutile de se transformer en sapin municipal.

À distance : le volontaire décrit le détail ; personne n'est obligé de rapprocher sa caméra.

2. Le slogan du pull

IMAGINER · DIRE · RIRE ENSEMBLE

Matériel : papier et stylos, ou aucune fourniture si vous jouez à l'oral. Durée proposée : 5 à 8 min.

Préparer : choisissez un thème, par exemple « le pull qui voulait des vacances ».

Jouer : donnez une minute pour imaginer un slogan en une phrase. Les volontaires le lisent ou le disent. Une personne peut demander à un complice de le lire.

Fin : composez un petit générique collectif avec les phrases préférées ; aucun point ne rejoint le concours.

À distance : lisez à tour de rôle, sans imposer le chat ni conserver les messages.

3. La mini-histoire de Noël

TROIS MOTS · TROIS PHRASES · UN ÉPISODE

Matériel : trois mots annoncés à l'oral, par exemple « renne, ascenseur, chaussette ». Durée proposée : 6 à 10 min.

Préparer : formez des binômes volontaires ; les observateurs peuvent proposer les mots.

Jouer : laissez deux minutes pour inventer une histoire de trois phrases incluant les trois mots. Chaque binôme qui le souhaite raconte son épisode.

Fin : remerciez les narrateurs. On célèbre l'imagination, pas une performance de comédien.

À distance : chacun peut inventer seul si les sous-groupes compliquent la connexion.

Deux derniers épisodes

Choisissez un jeu qui convient au groupe et au temps disponible. Aucun achat, aucune photo et aucun déplacement ne sont nécessaires pour jouer.

4. Le mime de Noël assis

UN GESTE SIMPLE · UN TOUR COURT

Matériel : quelques idées écrites sur du papier, ou annoncées discrètement. Durée proposée : 5 à 8 min.

Préparer : choisissez des actions simples : emballer un cadeau, démêler une guirlande, porter un chocolat trop chaud. Écartez les gestes inconfortables.

Jouer : un volontaire mime, assis s'il le souhaite ; le groupe propose des réponses pendant 30 secondes environ.

On peut aussi décrire l'action en mots.

Fin : changez de volontaire après la révélation ; passer son tour reste possible.

À distance : limitez le mime au cadre visible. Une caméra coupée peut participer en devinant.

5. Le bingo des détails

QUATRE CASES · LES YEUX OU LES OREILLES

Matériel : papier et stylo. Durée proposée : 5 à 10 min.

Préparer : chaque joueur trace quatre cases et choisit quatre détails parmi cette liste : étoile, rayure, renne, rouge, vert, pompon, flocon, sapin.

Jouer : après les présentations des volontaires, cochez les détails repérés dans les tenues ou leurs descriptions.

Aucune photo n'est nécessaire.

Fin : quand une grille est complète, son propriétaire peut dire « générique ! ». Poursuivez pour les autres : il n'y a pas besoin d'un seul gagnant.

À distance : les descriptions orales comptent autant que ce qui apparaît à l'écran.

Pour finir sur une bonne note

Une annonce chaleureuse suffit comme récompense. Vous pouvez prévoir un titre amusant ou un petit diplôme maison ; aucun lot acheté n'est nécessaire. Remerciez aussi les jurés, les observateurs et les personnes qui ont aidé.

Pour le concours, rappelez toujours le même résultat : 3 jurés, 3 critères de 0 à 5, 15 points par juré, 45 points maximum par candidat. Les 3 grilles doivent être complètes ; une égalité finale donne des co-lauréats.

Note éditoriale. Kit original du projet PullDeNoël, préparé avec l'assistance de l'IA. Méthodes, textes et durées proposés pour adaptation. Les exemples A, B et C sont fictifs. Document gratuit, accessible sans inscription ; ces modèles ne collectent aucune donnée personnelle et ne prévoient aucun envoi externe.